

# D-Quali Schwaben 2022

## wD R2 T3

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft            | X | S | U | N | Tore    | +/- | Punkte |
|------|-----------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1    | Schwabmünchen         | 2 | 2 | 0 | 0 | 24 : 11 | +13 | 4 : 0  |
| 2    | JSG Friedberg-Kissing | 3 | 2 | 0 | 1 | 34 : 35 | -1  | 4 : 2  |
| 3    | SV Mering             | 2 | 0 | 1 | 1 | 24 : 25 | -1  | 1 : 3  |
| 4    | TSV Haunstetten       | 3 | 0 | 1 | 2 | 25 : 36 | -11 | 1 : 5  |

### Bemerkungen

Spielzeit pro Spiel: 2x12 Minuten Mering gegen Schwabmünchen findet nicht statt, weil bereits in Runde 1 gespielt

### Spielleiter-Kontaktadresse

Kubasta, Wilhelm, Wendelsteinstraße 4, 86368 Gersthofen, Tel.: 0821 496792, Willi.kubasta@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle       | Heimmannschaft        | Gastmannschaft        |       |
|-----------------------------|-----------------------|-----------------------|-------|
| So. 29.05.2022 09:00 250222 | SV Mering             | TSV Haunstetten       | 12:12 |
| 09:45 250222                | Schwabmünchen         | JSG Friedberg-Kissing | 13:8  |
| 10:30 250222                | TSV Haunstetten       | Schwabmünchen         | 3:11  |
| 11:15 250222                | JSG Friedberg-Kissing | SV Mering             | 13:12 |
| 12:00 250222                | TSV Haunstetten       | JSG Friedberg-Kissing | 10:13 |

### Hallenverzeichnis

250222 Mering, Eduard-Ettensberger-Halle  
Tratteilstr., 86415 Mering

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen