

Schwaben 2024/25

Zusatz wD

Tabelle und Spielplan



Mannschaft
TSV Wertingen
JSG Friedberg-Kissing
FC Burlafingen
TV Gundelfingen
JSG Friedberg-Kissing II
FC Burlafingen II
TSV Schwabmünchen II
TSV Schwabmünchen
BHC Königsbr.09
TSV Bobingen
HSG Lauingen-Wittislingen
TSV Niederranau
TSV Haunstetten
TSV Meitingen

Spielleiter-Kontaktadresse

Bieringer, Jan Kristof, Bahnhofstr. 103, 86438 Kissing, Mobil: 01735171306, jan.bieringer@bhv-online.de, sportlicherleiter@ksc-handball.de

Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 30.11.2024	14:30	250220 v	TSV Meitingen	TSV Wertingen	6:26
	Termin	14:30 250220 u/x	TSV Bobingen	JSG Friedberg-Kissing II	WH
	offen	15:30 250220 u/x	TSV Wertingen	TSV Bobingen	WG
Sa. 01.12.2024	15:30	250220 v	TSV Wertingen	JSG Friedberg-Kissing II	14:7
	offen	16:30 250220 v	JSG Friedberg-Kissing II	TSV Meitingen	41:4
Sa.					
So. 15.12.2024	09:00	250180	JSG Friedberg-Kissing	TSV Haunstetten	33:6
	10:00	250180	FC Burlafingen	TSV Niederranau	22:18
	11:00	250180	TSV Haunstetten	FC Burlafingen	6:31
	12:00	250180	TSV Niederranau	JSG Friedberg-Kissing	13:27
	13:00	250124 v	TV Gundelfingen	HSG Lauingen-Wittislingen	19:15
	14:00	250124 v	HSG Lauingen-Wittislingen	FC Burlafingen II	11:15
	15:00	250124 v	FC Burlafingen II	TV Gundelfingen	16:29

Hallenverzeichnis

250124	Gundelfingen,Kreissporthalle Stadionstr. 3, 89423 Gundelfingen
250180	Kissing, Paartal-Halle Bürgermeister-Wohlmuth-Str. 2, 86438 Kissing
250220	Meitingen, Sporthalle Hauptstr. 58, 86405 Meitingen

Legende	
v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen