

Odenwald-Spessart Qualifikation 2025/26

BZ9-WJC-Quali Runde2 Gruppe A

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
4	JSG Umstadt/Habitzheim	4	3	1	0	51 : 36	+15	7 : 1
5	TV Beerfelden	4	2	2	0	46 : 34	+12	6 : 2
6	wJSG Bürgstadt/Kirchzell	4	2	1	1	53 : 43	+10	5 : 3
7	JSGwC Erbach/Odenwald	4	1	0	3	31 : 37	-6	2 : 6
8	HSG Haibach/Glattbach	4	0	0	4	35 : 66	-31	0 : 8

Bemerkungen

Spielzeit 1x 25 Min. 1 TimeTimeout pro Mannschaft Haftmittel
NICHT erlaubt Platz 1+2 in der BOL Platz 3 in der BOL, wenn kein
Rückkehrer RL Platz 3-5 in der BL

Spielleiter-Kontaktadresse

Rickert, Roland, Lindenstraße 1, 63834 Sulzbach, Mobil:
0151/14426793, Tel.: 06028/4763, Geschäft: 06021 - 3107-21,
rickert.roland@gmx.de, rickert.hsg-su-lei@gmx.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 17.05.2025 11:00 19128	HSG Haibach/Glattbach	wJSG Bürgstadt/Kirchzell	7:15
11:50 19128	JSGwC Erbach/Odenwald	TV Beerfelden	6:7
12:40 19128	JSG Umstadt/Habitzheim	wJSG Bürgstadt/Kirchzell	17:13
13:20 19128	HSG Haibach/Glattbach	JSGwC Erbach/Odenwald	10:13
14:00 19128	TV Beerfelden	JSG Umstadt/Habitzheim	9:9
14:40 19128	wJSG Bürgstadt/Kirchzell	JSGwC Erbach/Odenwald	14:8
15:20 19128	JSG Umstadt/Habitzheim	HSG Haibach/Glattbach	19:10
16:00 19128	wJSG Bürgstadt/Kirchzell	TV Beerfelden	11:11
16:40 19128	JSGwC Erbach/Odenwald	JSG Umstadt/Habitzheim	4:6
17:20 19128	TV Beerfelden	HSG Haibach/Glattbach	19:8

Hallenverzeichnis

19128 Sph. am Hohen Kreuz Haibach
Sportfeldstr. 1, 63808 Haibach

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen