

# HVNB Relegation 2025

## OL MJA Relegation Runde 1 Gruppe 3

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	HSG Varel	2	2	0	0	69 : 61	+8	4 : 0
▲ 2	FC Schüttorf 09	2	1	0	1	77 : 67	+10	2 : 2
3	HSG Hunte-Aue Löwen	3	1	0	2	103 : 108	-5	2 : 4
4	TSG Hatten-Sandkrug	3	1	0	2	89 : 102	-13	2 : 4

### Bemerkungen

Die Mannschaften auf den Plätzen 1 und 2 qualifizieren sich für die Oberliga. Das Spiel FC Schüttorf - HSG Varel wird nicht mehr ausgetragen, da beide Mannschaften sicher für die Oberliga qualifiziert sind.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Völkel, Torben, Birkenweg 10, 38685 Langelsheim, Mobil: 0151 15208343, Tel.: 05326 3474, Geschäft: 05361 6019895 (Wohnung wochentags), torben.voelkel@hvn-online.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 17.05.2025 17:00 803150	FC Schüttorf 09	TSG Hatten-Sandkrug	44:27
Mi. 21.05.2025 20:00 805120 v	HSG Varel	HSG Hunte-Aue Löwen	39:35
So. 25.05.2025 15:00 809148	HSG Hunte-Aue Löwen	FC Schüttorf 09	40:33
Di. 27.05.2025 19:00 813138	TSG Hatten-Sandkrug	HSG Varel	26:30
Do. 05.06.2025 19:00 813138 v	TSG Hatten-Sandkrug	HSG Hunte-Aue Löwen	36:28
Termin 17:00 803150 u/x	FC Schüttorf 09	HSG Varel	
offen			

### Hallenverzeichnis

803150	Schüttorf, SH Jahn Jahnstraße, 48465 Schüttorf
805120	Varel, SH Manfred-Schmidt Altjührdener Straße 34, 26316 Varel (OT Altjührden)
809148	Barnstorf, SH 2 SZ Walsener Str., 49406 Barnstorf
813138	Sandkrug, SZ neu Schultfredde 17, 26209 Sandkrug

### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen