

# HVMV 2024/25

## Oberliga M-V wJB

### HSV 90 Waren

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 14.09.2024 16:30 043	Stralsunder HV II	HSV 90 Waren	22:27
Sa. 28.09.2024 16:00 063	HSV 90 Waren	SV Warnemünde	23:26
Sa. 12.10.2024 13:30 068	Stavenhagen...V von 1863	HSV 90 Waren	27:19
Sa. 09.11.2024 18:00 063	HSV 90 Waren	SV Einheit Demmin	33:20
So. 01.12.2024 11:00 003	SV Warnemünde	HSV 90 Waren	25:23
Sa. 07.12.2024 16:00 063 v	HSV 90 Waren	Stavenhagen...V von 1863	16:21
Sa. 14.12.2024 14:00 080	SV Einheit Demmin	HSV 90 Waren	12:28
Fr. 10.01.2025 18:45 063 v	HSV 90 Waren	Stralsunder HV II	29:19
Sa. 11.01.2025 13:30 043	Stralsunder HV II	HSV 90 Waren	21:30
Sa. 22.02.2025 16:00 068	Stavenhagen...V von 1863	HSV 90 Waren	25:19
Sa. 01.03.2025 16:00 063	HSV 90 Waren	SV Einheit Demmin	32:14
Sa. 22.03.2025 12:00 003	SV Warnemünde	HSV 90 Waren	17:36
Sa. 29.03.2025 17:00 063 v	HSV 90 Waren	Stavenhagen...V von 1863	23:34
Do. 10.04.2025 17:00 080 v	SV Einheit Demmin	HSV 90 Waren	15:21
Mi. 23.04.2025 16:30 063 v	HSV 90 Waren	Stralsunder HV II	34:23
Sa. 26.04.2025 12:00 063 v	HSV 90 Waren	SV Warnemünde	26:22

#### Hallenverzeichnis

003	Sporthalle Gerüstbauerring Gerüstbauerring , 18109 Rostock (Groß-Klein)
043	Karsten-Sarnow-Halle Arnold-zweig Straße 159, 18435 Stralsund
063	Sporthalle am Tiefwareensee Am Tiefwareensee, 17192 Waren
068	Zweifelderhalle Stavenhagen August-Seidel-Straße, 17153 Stavenhagen
080	"beermann Arena" Schützenstraße 1, 17109 Demmin

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen